**Agenda 15.01.2019**

**Erstellt von: Steffen Sassalla**

nachträglich oder während der Tutorenstunde eingefügt

eventuell entstandene Aufgaben während der Tutorenstunde

Beantwortete Fragen

**COUNTDOWN: 10 TAGE BIS ZUR ENDABGABE!**

# 1 Rückfragen Team

* Abschlusspräsentation
  + Termin 28.01.2018 um 17:45 Uhr -> OK?
* Server
  + Bugs? Alle soweit behoben? Ist den anderen Teammitgliedern noch etwas aufgefallen?
  + Funktioniert die Lobby? Fehlerfrei? Zuweisung der Players mit richtigem Username + ID möglich?
  + Tuniermodus?
    - Lukas und Linus erstellen den Tuniermodus, sobald Server lauffähig
    - Wie sieht es hier aus? Welche Struktur? -> Android/Dekstop-Team muss das ebenfalls noch umsetzen…
  + Testen der GameLogic?
    - Bogna -> Wie weit und schnell kommst du voran?
  + Wer ist gerade an welchen Tätigkeiten beschäftigt?
* Android
  + Unit-Tests? Wie handhaben?
    - Ihr solltet euch Gedanken machen. In wie weit sind bei euch Unit-Tests umsetzbar?
  + Fieldscene -> Status? Wann kann getestet werden?
  + Sind alle in der Product-Vision angegebenen Funktionalitäten im Spectatormodus fertiggestellt? Wie sieht es im Spielmodus aus?
    - Wann wir das getestet? Ist es bereits getestet?
  + Kann in der Lobby jetzt die Config eingesehen werden?
  + Wechsel von Lobby zu Field möglich?
  + Ist Laytiles möglich?
  + Haben alle Not Allowed, Parsing Error und Access Denied abgefangen?
  + Haben alle mit Server und KI getestet?
* Taiga -> Improvements
  + Ist hier Review bei Bugs raus? Ist eventuell DoD angepasst?
* Dekstop-Beobachter
  + Ist der Fehler der falsch gelegten Steine behoben?
* GitCI/CD
  + Stand????
* Was machen wir nun mit Testcoverage-Reports?
* Endabgabe
  + An alle: Kritik an das SWTPRA-Modul?
  + Ein Benutzerhandbuch für alle Anwendungen oder ein Benutzerhandbuch für jede Anwendung?
  + Testdokumentation -> Vorgehen?

# 2 Rückfragen Tutor

* Abschlussturnier
  + Ist Teilnahme Pflicht?
  + Lässt sich der Termin verschieben?